BÀI THỰC HÀNH BUỔI 2

**BT1. Viết một chương trình mở một file bất kì và sử dụng cờ O\_APPEND, sau đó thực hiện seek về đầu file rồi ghi một vài dữ liệu vào file đó. Dữ liệu sẽ xuất hiện ở vị trí nào của file và tại sao lại như vậy?**

BT2. Viết một chương trình có só lượng command-line arguments là 3, có dạng như sau:

**$ ./example\_program filename num-bytes [r/w] "Hello"**

**Trong đó:**

**1.** example\_grogram: Tên file thực thi

**2**. filename: Tên file

**3**. num-bytes: Số byte muốn read/write

**4**. [r/w]: r -> Thực hiện đọc từ filename và in ra màn hình

w -> Thực hiện ghi vào filename

**5** . "Hello": Nội dung bất kì muốn read/write vào filename

**BT3.** **Tạo file bất kì và ghi một đoạn dữ liệu vào file đó. Thực hiện ghi ra màn hình các thông tin: Loại file, tên file, thời gian chỉnh sửa file lần cuối, kích thước.** - Sử dụng struct stat